

ตารางกิจกรรม AI FOR KIDS

วันที่ 2-4 ตุลาคม 2567

ห้องอบรม 509 ชั้น 5 อาคารสำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

วัน/ เดือน/ปี	เวลา	กิจกรรม	วิทยากร
2 ต.ค 67	9.00-10.30 น.	AI รูปแบบต่างๆ <ul style="list-style-type: none"> ➢ กิจกรรมตัวอย่างเอไอ ➢ คุยกับเอไอ การตั้งคำถาม การตอบคำถามของเอไอ ➢ การใช้ ChatGPT, Gemini , การจดจำภาพ กิจกรรมเอไออย่างง่ายด้วยการเขียนคำสั่ง Prompt ➢ กิจกรรมชวนคิด เครื่องจักรมีความฉลาดที่ตอบคำถามได้อย่างไร การคิด และตัดสินใจเบื้องต้น 	รศ.เย็น ภู่วรรณ ที่ปรึกษาสำนักบริการคอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative
	10.30-10.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	
	10.45-12.00 น.	การเล่นเกม เอไอ คุมเกมเพื่อการชนะอย่างไร <ul style="list-style-type: none"> ➢ เกม หีบไม้ ➢ เกม Tic Tac Toe ➢ เกมการหาเลขที่หายไป การคัดแยกกลุ่มสิ่งของ (Object Classification) หลักคณิตศาสตร์ สถิติพื้นฐาน การจำแนกกลุ่มจากข้อมูล	รศ.เย็น ภู่วรรณ ที่ปรึกษาสำนักบริการคอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative
	12.00-13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
	13.00-14.30 น.	การคิด แก้ปัญหา แบบ โค้ดดิ้ง ด้วย PictoBlox <ul style="list-style-type: none"> ➢ การคิด แก้ปัญหา แบบ โค้ดดิ้งบล็อก ด้วย PictoBlox ➢ อัลกอริทึมแบบง่ายๆของการโค้ด Sequencing Loop If ➢ กิจกรรมเขียนโค้ด ด้วยบล็อก 	รศ.เย็น ภู่วรรณ ที่ปรึกษาสำนักบริการคอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative
	14.30-14.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	
	14.45-16.00 น.	<ul style="list-style-type: none"> ➢ การเขียนเกมอย่างง่ายด้วย PictoBlox เช่น แมว ไล่จับ หนู ➢ การใช้คำสั่งบล็อกใน PictoBlox 	รศ.เย็น ภู่วรรณ ที่ปรึกษาสำนักบริการ

วัน/ เดือน/ปี	เวลา	กิจกรรม	วิทยากร
			คอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative
3 ต.ค 67	9.00-10.30 น.	การเรียนรู้ของเครื่องจักร <ul style="list-style-type: none"> ➢ เล่นเกมที่เครื่องจักรเรียนรู้ได้ ➢ ตัดสินใจ และการสร้างฐานความรู้ ➢ เกมทายชื่อสัตว์ ➢ Google Quick draw ➢ หลักการ Image recognition 	รศ.ยีน ภู่วรรณ ที่ ปรึกษาสำนักบริการ คอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative
	10.30-10.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	
	10.45-12.00 น.	การสร้างโมเดลการเรียนรู้ของเครื่องจักรแบบ ง่าย ๆ <ul style="list-style-type: none"> ➢ ตัวอย่างการสร้างโมเดลด้วย Machine learning (ML) ➢ การเขียนโค้ด เรียกใช้โมเดล ML เช่น การแยกแยะสัญลักษณ์ภาษามือ 	รศ.ยีน ภู่วรรณ ที่ ปรึกษาสำนักบริการ คอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative
	12.00-13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
	13.00-14.30 น.	<ul style="list-style-type: none"> ➢ กิจกรรม การสร้างโครงงาน การประยุกต์การรู้จำ จากโมเดลการเรียนรู้ของเครื่องจักรที่นักเรียนออกแบบเอง เพื่อจำแนก แยกแยะ class 	รศ.ยีน ภู่วรรณ ที่ ปรึกษาสำนักบริการ คอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative
	14.30-14.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	
	14.45-16.00 น.	<ul style="list-style-type: none"> ➢ กิจกรรม การสร้างโครงงาน การประยุกต์การรู้จำ จากโมเดลการเรียนรู้ของเครื่องจักรที่นักเรียนออกแบบเอง เพื่อจำแนก แยกแยะ class (ต่อ) 	รศ.ยีน ภู่วรรณ ที่ ปรึกษาสำนักบริการ คอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative
4 ต.ค 67	9.00-10.30 น.	<ul style="list-style-type: none"> ➢ การเขียนโค้ดเอไอ รู้จำ แยกแยะภาพวัตถุ ➢ โครงงานสร้าง การรู้จำใบหน้า 	รศ.ยีน ภู่วรรณ ที่ ปรึกษาสำนักบริการ คอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative
	10.30-10.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	
	10.45-12.00 น.	<ul style="list-style-type: none"> ➢ การรับรู้เสียง การประมวลภาษาอย่างง่าย 	รศ.ยีน ภู่วรรณ ที่ ปรึกษาสำนักบริการ คอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative

วัน/ เดือน/ปี	เวลา	กิจกรรม	วิทยากร
	12.00-13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
	13.00-14.30 น.	<ul style="list-style-type: none"> ➢ การเขียนโค้ดโครงการเอไอ ➢ กิจกรรมโครงการเขียนโค้ดการประยุกต์ด้วยโมดูลเอไอ 	รศ.ยีน ภู่วรรณ ที่ปรึกษาสำนักบริการคอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative
	14.30-14.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	
	14.45-16.00 น.	<ul style="list-style-type: none"> ➢ การนำเสนอโครงการทางด้านเอไอ ผ่านการโค้ดด้วย PictoBlox 	รศ.ยีน ภู่วรรณ ที่ปรึกษาสำนักบริการคอมพิวเตอร์ และกลุ่ม Cubic Creative

หมายเหตุ : รายละเอียด และเนื้อหา อาจปรับตามความเหมาะสมกับสภาพการเรียนรู้ของนักเรียน

ผู้เข้าค่ายครบตามหลักสูตร จะได้รับประกาศนียบัตรจาก สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์